



## PROGRAMMER UNE TORTUE AVEC XLOGO



Le logiciel **XLOGO** est idéal pour débiter en programmation, car il dispose d'une interface très conviviale et supporte une dizaine de langues, dont le français. L'utilisateur doit simplement déplacer un objet appelé « tortue » sur l'écran à l'aide de commandes telles que « **avance** », « **recule** », « **tournedroite 90** » etc. Il s'agit d'une approche graphique très intuitive, donc idéale pour débiter avec des élèves. Ils pourront ainsi aisément créer des dessins, des opérations sur des listes et des mots, de la musique, des jeux et toutes sortes de programmes interactifs, tout en intégrant les bases de la programmation telles que les notions de **primitives**, **procédures**, **boucles**, **variables**, **récurtivité** etc. L'un des points forts de ce langage consiste en ses messages clairs et instantanés en cas **d'erreur de programmation**, ce qui favorise beaucoup l'apprentissage et l'autonomie dans le respect de la **philosophie LOGO** !

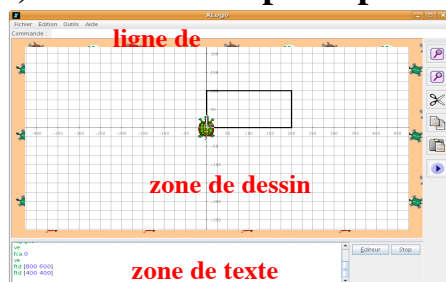
### ◆ COMMENT INSTALLER XLOGO ?

Pour installer ce logiciel sur un ordinateur personnel, il suffit de se rendre dans la rubrique « **Téléchargement** » du site de son auteur Loïc Le Coq : <http://xlogo.tuxfamily.org/>. XLOGO étant un interpréteur LOGO écrit en **JAVA**, il présente donc l'avantage d'être **multiplateformes**, c'est à dire qu'il tournera indépendamment du système d'exploitation installé, que ce soit **Windows, Mac ou Linux**. Il faudra peut-être mettre à jour votre environnement d'exécution JAVA (JRE>1.5.0\_08).

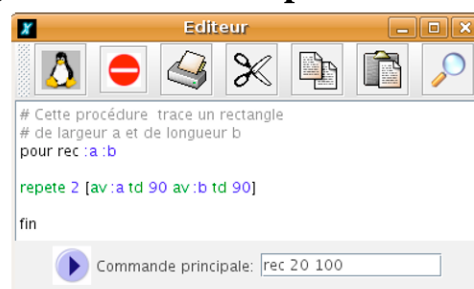
### ◆ COMMENT PROGRAMMER AVEC XLOGO ?

L'interface de XLOGO est constituée :

#### 1) d'une fenêtre principale :



#### 2) d'un éditeur de procédures :



*Pour en savoir plus ?*

**Vous êtes les bienvenus à nos modules de formation proposés dans le cadre de la formation continue aux HEP de Fribourg et Lausanne et décrits sur notre page :**

<http://www.philobotique.ch/pour-nos-collegues.html>