



A2. E11 Krimi und Fotocomic

Anweisungen

Teil 1 - Eine Stunde im Klassenraum

- Arbeitet in Dreier – oder Vierergruppen. *Jede Gruppe muss einen **USB-Stick** dabei haben.*
- Erfindet** einen Krimi. *Er soll sich in der Schule abspielen und 12 Kasten/Fotos enthalten.*
- Gebt eurem Krimi einen **Titel**.
- Teilt den Krimi in **3 Teile** (1. das Problem, 2. die Untersuchung, 3. die Lösung) und füllt die **Tabellen** auf der Rückseite aus.
- Schreibt** dann die Elemente eures Krimis mit Hilfe der Tabellen (siehe unten).
- Überlegt welche Fotos ihr braucht. **Macht eine Skizze!**

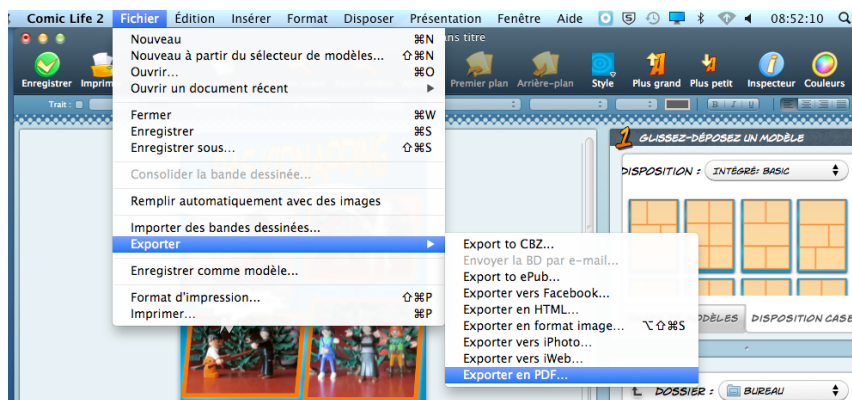
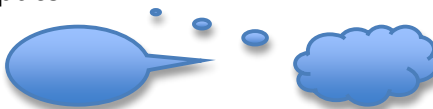


Dieser Teil 1 muss vor dem nächsten Unterricht fertig sein!

- Hausaufgaben:** bringt das Material, das ihr für die Fotos braucht (Kleider, Gegenstände, Fotoapparat mit Kabel, ...).

Teil 2 - Zwei Stunden mit dem Computer

- Schreibt **Blasen** zu den Fotos.
- Macht die **Fotos** in der Schule.
- Ladet eure Fotos aufs Desktopfenster herunter.
- Ihr könnt jetzt mit dem Programm *Comic Life* arbeiten.
- Vergesst nicht regelmässig zu **speichern** (auf dem USB-Stick unter *Vorname_Vorname_Vorname_Titel*).
- Wenn ihr fertig seid, klickt auf « fichier » - « Exporter » - « Exporter en PDF ». Sickt dann euren Krimi an ...@fr.educanet2.ch





Arbeitsblatt

Was ist euer Projekt? Ergänzt die Tabellen.

Titel des Krimis: _____

1. Das Problem

Was?	Wo?

2. Die Untersuchung

Wer sucht?	Wo sucht er/sie oder suchen sie?	Welche Spuren gibt es?	Wen fragt er/sie oder fragen sie? Wer weiss was?

3. Die Lösung

Wer ist der Täter/ die Täterin?	Wer findet das?	Wie findet man das?	Warum hat der Täter/ die Täterin das gemacht?

4. Skizze

1. Seite	

2. Seite	



ETAT DE FRIBOURG
STAAT FREIBURG

Service de l'enseignement obligatoire de langue
française SEnOF
Amt für deutschsprachigen obligatorischen
Unterricht DOA

Liens FG

FG 31 : Recours aux moyens audiovisuels et informatiques adaptés à la tâche à effectuer jusqu'à la production finale (impression de documents illustrés, de séquences filmées, de documents sonores)

Sous-objectifs MITIC

3A.1 - Choisir les moyens audiovisuels pertinents (beamer, caméra, enregistreur, appareil de photo, etc.) en fonction de la tâche projetée et les manipuler correctement

Signalisation des auteurs

Bibliographie :	http://comiclfe.com/
Auteur-s : (nom, prénom et courriel fr.educanet2.ch)	COSO
Date de la dernière modification :	Janvier 2016
Copyright :	Cette ressource est publiée par Friortail, 2016, sous licence Creative Commons - utilisation sans modification autorisée sous conditions.  Pour plus d'informations sur ces conditions, consultez la page suivante : https://www.friortail.ch/content/creative-commons-nc-nd