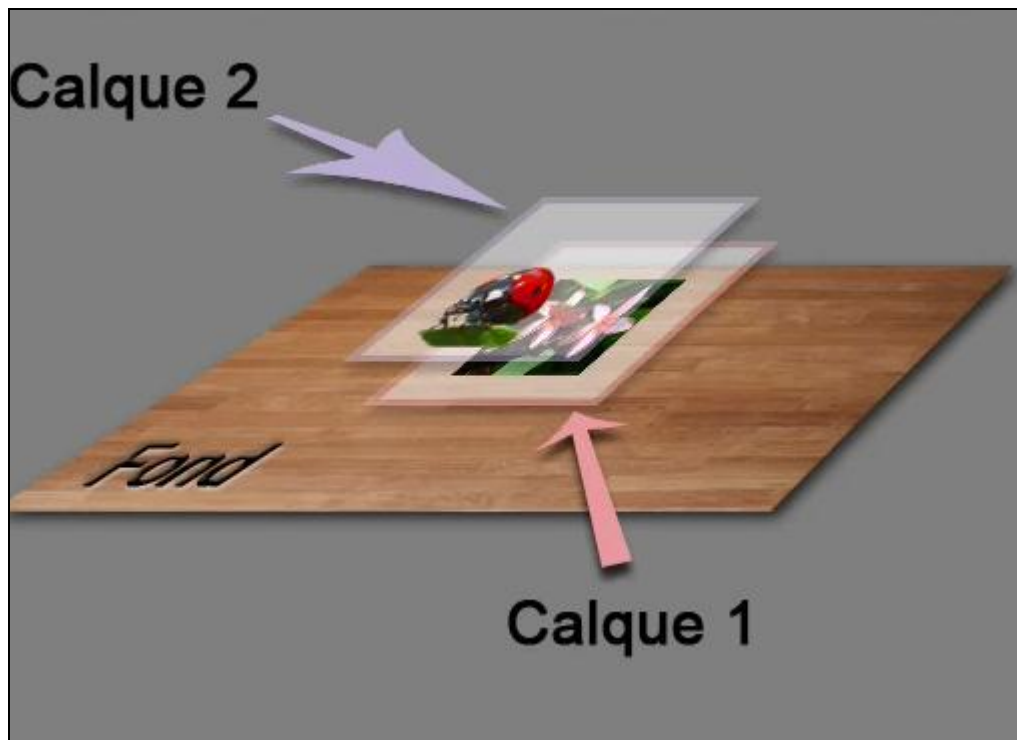
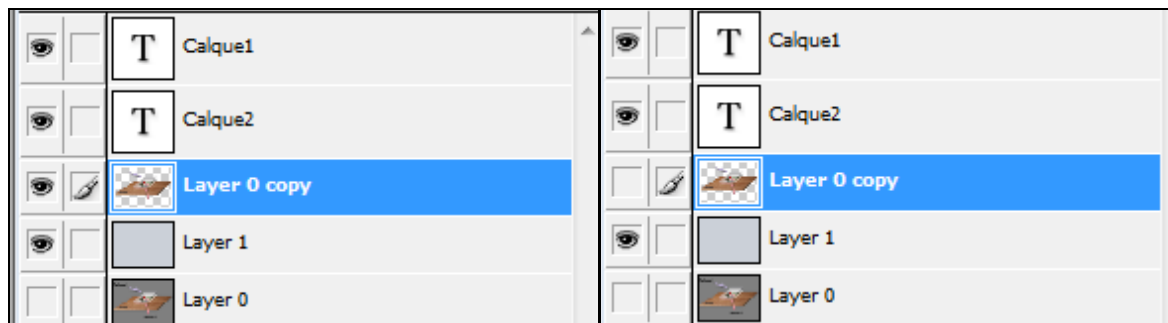


Les calques



-Sur votre **palette calques** (à droite sur le bureau Photoshop), toujours sélectionner le calque sur lequel vous voulez effectuer une transformation. Le calque placé le plus bas dans la pile est masqué en partie ou totalement par les calques qui se superposent à lui. Pour déplacer un calque, clic+déplacer (drag&drop).

-pour masquer un calque, activer ou désactiver l'icône « œil » placée à gauche du calque



-un clic droit sur le calque vous permet soit de le dupliquer soit de le supprimer

Utiliser les outils



L'outil sélection sert à délimiter une zone sur un calque et à la transformer, dupliquer, remplir. Pour la dupliquer sur un nouveau calque : **⌘+j**. Le raccourci **⌘+t** vous permet de transformer la sélection.



L'outil sélection lasso, lasso magnétique, lasso polygonal vous sert à délimiter une zone plus précise, un contour. Cliquer pour définir des points de contour : une fois la zone contournée, un petit cercle s'affiche à droite du lasso. Cliquer : la zone s'affiche en sélection flottante. **⌘+j** pour dupliquer la zone sur un autre calque.



Utiliser l'outil déplacement pour repositionner un calque ou l'élément à l'endroit choisi.



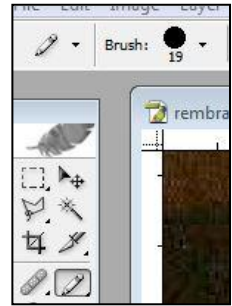
La baguette magique sélectionne sur l'image tous les pixels contiguës. Autrement dit, vous voulez supprimer un fond noir, un ciel bleu etc..., la baguette magique vous permet de sélectionner tous les pixels de la même apparence. Réglez la tolérance sur une valeur entre 20 et 30 et la fonction addition de sélection. Une fois la sélection faite, appuyez sur **del**.



L'outil tampon vous permet de sélectionner une zone et de la reproduire autant de fois que vous voulez. Placer l'outil sur la zone à dupliquer et pesez sur la touche **ALT + clic simultanément**. Un viseur s'affiche. Cliquez autant de fois que nécessaire pour appliquer le motif sur l'image. (Une croix s'affiche : c'est l'endroit où vous « puisez » le motif)



L'outil crayon/pinceau vous permet de dessiner. Choisir la taille et la couleur. Pour faire une ligne, cliquez pour le point de départ de la ligne, cliquez sur le point d'arrivée tout en maintenant la touche **shift** enfoncée.



L'outil gomme efface : choisir la forme de la gomme et la pression voulue.

Pour le jeu des 10 erreurs, pratiquez à l'aide de ces outils les modifications voulues sur l'image de droite ou du bas (selon la mise en page que vous avez utilisée)

Rappel : enregistrez toujours votre document en .psd et une fois toutes les modifications apportées en .jpeg (pour impression et archivage)

Combien d'erreurs ?

